

Challenge U11 Phase 1 le 04 Novembre 2017

A Theix (Brestivan) à partir de 10H00

14 Equipes U11 sont conviées. sur ce site (Equipes de 8 + 4 Remplaçants)

A) Déroulement

Sous la forme « Echiquier » -> **5 Journées**

Chaque responsable d'équipes devra à son arrivée se rendre à la table de marque

- (Tirage au sort d'un N° pour le 1^{er} Match et remise d'une feuille de jonglerie)

De 10H00 à 10H15 Arrivée des équipes

10H15 à 10H45 Epreuve de Jonglerie

11H00 Début des rencontres

B) Programme

Horaires à titre indicatif

1^{ère} Journée

	<u>Terrain 1</u>	<u>Terrain 2</u>	<u>Terrain 3</u>
11H00	●N°9 contre N°10	●N°11 contre N°12	●N°13 contre N°14
11 H15	●N°3 contre N°4	●N°5 contre N°6	●N°7 contre N°8
11H30	● N°1 contre N°2		

Classement à l'issue de la 1^{ère} Journée

2^{ème} Journée théorique (voir § C règlement)

	<u>Terrain 1</u>	<u>Terrain 2</u>	<u>Terrain 3</u>
11H50	●9 ^{ème} contre 10 ^{ème}	●11 ^{ème} contre 12 ^{ème}	●13 ^{ème} contre 14 ^{ème}
12H05	●3 ^{ème} contre 4 ^{ème}	●5 ^{ème} contre 6 ^{ème}	●7 ^{ème} contre 8 ^{ème}
12H20	●1 ^{er} contre 2 ^{ème}		

Classement à l'issue de la 2^{ème} Journée

Pause de 12H30 à 13H30

3^{ème} Journée théorique (voir § C règlement)

	<u>Terrain 1</u>	<u>Terrain 2</u>	<u>Terrain 3</u>
13H45	●9 ^{ème} contre 10 ^{ème}	●11 ^{ème} contre 12 ^{ème}	●13 ^{ème} contre 14 ^{ème}
14H00	●3 ^{ème} contre 4 ^{ème}	●5 ^{ème} contre 6 ^{ème}	●7 ^{ème} contre 8 ^{ème}
14H15	●1 ^{er} contre 2 ^{ème}		

Classement à l'issue de la 3^{ème} Journée

4^{ème} Journée théorique (voir § C règlement)

	<u>Terrain 1</u>	<u>Terrain 2</u>	<u>Terrain 3</u>
14H45	●9 ^{ème} contre 10 ^{ème}	●11 ^{ème} contre 12 ^{ème}	●13 ^{ème} contre 14 ^{ème}
15H00	●3 ^{ème} contre 4 ^{ème}	●5 ^{ème} contre 6 ^{ème}	●7 ^{ème} contre 8 ^{ème}
15H15	●1 ^{er} contre 2 ^{ème}		

5ème Journée théorique (voir § C règlement)

	<u>Terrain 1</u>	<u>Terrain 2</u>	<u>Terrain 3</u>
15H45	•9 ^{ème} contre 10 ^{ème}	•11 ^{ème} contre 12 ^{ème}	•13 ^{ème} contre 14 ^{ème}
16H00	•3 ^{ème} contre 4 ^{ème}	•5 ^{ème} contre 6 ^{ème}	•7 ^{ème} contre 8 ^{ème}
16H15	•1 ^{er} contre 2 ^{ème}		

Fin à 16H30 au plus tard

Classement Final -----> 6 Premiers Qualifiés pour la Phase Intersecteur

C) Règlement

- Durée des matchs : **10** minutes (sans mi-temps)
- Règlement du foot à 8
- Victoire : 4 Pts
- Nul : 2 Pts
- Défaite : 1 Pt

****** En cas d'égalité au classement , 2 équipes ex aequo sont départagées :

- 1) par le goal avérage particulier
- 2) par l'épreuve de jongleries

Si plus de 2 équipes ex aequo , sera pris en compte l'épreuve de jonglerie uniquement.

****** Un classement est effectué à la fin de chaque journée et détermine les rencontres de la journée suivante. Toutefois , 2 Equipes ne peuvent se rencontrer 2 fois dans l'après midi.
Si le cas se présente , il y a un rang de classement de sauter pour déterminer les adversaires :
Ex : le 3^{ème} et le 4^{ème} se sont déjà rencontrés --> Le 3^{ème} joue contre le 5^{ème} et le 4^{ème} contre le 6^{ème}.

Les 6

Premiers seront qualifiés pour Phase Intersecteur

Annexe

Jonglerie

◆ L'épreuve de jonglerie se déroulera avant les 1ers matchs dès votre arrivée en inversant les responsables de clubs

(Un club ne peut donc pas faire exécuter l'exercice de ses propres joueurs)

◆ 2 Essais par joueur : jonglerie pied **30** maximum et tête **15** maxi

◆ Annoter sur les feuilles le nombre de chaque essai -->

Pour chaque équipe , le total général s'effectuera sur les 8 meilleurs joueurs .

Les Matches

Arbitrage : sera désigné par les organisateurs

Chaque équipe devra être en mesure de présenter 1 arbitre

Dès le match terminé , transmettre le résultat à la table de marque pour ne pas retarder le déroulement de la manifestation .